

CORRIGÉ ÉPREUVE D'INFO X PSI 2016*# PARTIE I**# Question 1*

```
def deplacerParticule(particule, largeur, hauteur):
    x, y, vx, vy = particule
    if x + vx <= 0 or x + vx >= largeur:
        vx = -vx
    if y + vy <= 0 or y + vy >= hauteur:
        vy = -vy
    return x + vx, y + vy, vx, vy
```

*# Partie II**# Question 2**# Version utilisant la définition d'une liste en compréhension*

```
def nouvelleGrille(largeur, hauteur):
    return [[None for j in range(hauteur)] for i in range(largeur)]
```

Version plus basique

```
def nouvelleGrille2(largeur, hauteur):
    grille = []
    for i in range(largeur):
        ligne = []
        for j in range(hauteur):
            ligne.append(None)
        grille.append(ligne)
    return grille
```

Question 3

```
def majGrilleOuCollision(grille):
    largeur, hauteur = len(grille), len(grille[0])
    nouvelle_grille = nouvelleGrille(largeur, hauteur)
    for i in range(largeur):
        for j in range(hauteur):
            if grille[i][j] is not None:
                nouvelleParticule = deplacerParticule(grille[i][j], largeur, hauteur)
                x, y = int(nouvelleParticule[0]), int(nouvelleParticule[1])
                if nouvelle_grille[x][y] is not None:
                    return None
                nouvelle_grille[x][y] = nouvelleParticule
    return nouv_grille
```

Question 4

```
def attendreCollisionGrille(grille, tMax):
    t = 0
    while t < tMax and grille is not None:
        grille = majGrilleOuCollision(grille)
        t += 1
    if grille is None:
        return t
    return None
```

Question 5

"""

- Complexité de `deplacerParticule` : $O(1)$;
 - complexité de `majGrilleOuCollision` : $O(\text{largeur} \times \text{hauteur})$;
 - complexité de `attendreCollisionGrille` : $O(\text{largeur} \times \text{hauteur} \times t_{\text{Max}})$.

 """

PARTIE III

Question 6

```
def detecterCollisionEntreParticules(p1, p2):
    distance = (p1[0] - p2[0])**2 + (p1[1] - p2[1])**2
    return distance <= 4*rayon**2
```

Question 7

```
def maj(particules):
    largeur, hauteur, listeParticules = particules
    nouvelleListe = []
    for p in listeParticules:
        nouvelleListe.append(deplacerParticule(p, largeur, hauteur))
    return largeur, hauteur, nouvelleListe
```

Question 8

```
def majOuCollision(particules):
    nouvelleParticules = maj(particules)
    listeParticules = nouvelleParticules[2]
    n = len(listeParticules)
    for i in range(n-1):
        for j in range(i+1, n):
            if detecterCollisionEntreParticules(listeParticules[i], listeParticules[j]):
                return None
    return nouvelleParticules
```

Question 9

```
def attendreCollision(particules, tMax):
    t = 0
    while t < tMax and particules is not None:
        particules = majOuCollision(particules)
        t += 1
    if particules is None:
        return t
    return None
```

"""

- complexité de `detecterCollisionEntreParticules` : $O(1)$;
 - complexité de `maj` : $O(n)$;
 - complexité de `majOuCollision` : $O(n) + O(n^2) = O(n^2)$
 (car $n(n-1)/2$ boucles);
 - complexité de `attendreCollision` : $O(t_{\text{Max}} \times n^2)$.

 """

Question 10

"""

Entre les instants t et $t+1$, une particule se déplace au plus de v_{Max} , donc deux particules se rapprochent au maximum de $2 \times v_{\text{Max}}$.
 Pour que ces deux particules puissent alors entrer en collision, il faut qu'elles se trouvent alors à une distance inférieure ou égale à $2 \times \text{rayon}$, donc il faut que

leur distance à l'instant t soit inférieure à $2(vMax + rayon)$.*
 """

Question 11

```
def majOuCollisionX(particules):
    nouvelleParticules = maj(particules)
    listeParticules = nouvelleParticules[2]
    n = len(listeParticules)
    distanceMax = 2 * (rayon + vMax)
    for i in range(n - 1):
        xi = listeParticules[i][0] # abscisse de la particule i
        j = i + 1
        while j < n and listeParticules[j][0] - xi <= distanceMax:
            if detecterCollisionEntreParticules(listeParticules[i], listeParticules[j]):
                return None
            j += 1
    return nouvelleParticules
```

PARTIE IV

Question 12

```
def scm(s):
    liste_scm = []
    n = len(s)
    d = 0
    for f in range(n-1):
        if s[f+1] < s[f]:
            liste_scm.append( (d, f) )
            d = f + 1
    liste_scm.append( (d, n-1) )
    return liste_scm
```

Question 13

```
def fusionner(s, r1, r2):
    d1, f1 = r1
    d2, f2 = r2
    L = []
    i1, i2 = d1, d2
    while i1 <= f1 and i2 <= f2:
        if s[i1] <= s[i2]:
            L.append(s[i1])
            i1 += 1
        else:
            L.append(s[i2])
            i2 += 1
    while i1 <= f1:
        L.append(s[i1])
        i1 += 1
    while i2 <= f2:
        L.append(s[i2])
        i2 += 1
    # pour ces deux derniers cas, on peut faire plus rapide en utilisant directement
    # L.extend, mais il semble que cette méthode est interdite
    for i in range(len(L)):
        s[d1 + i] = L[i]
    # là encore on peut faire plus rapide en écrivant s[d1:f2+1]=L
```

Question 14

```
def depileFusionneRemplace(s, pile):  
    r2 = (d2, f2) = pile.pop()  
    r1 = (d1, f1) = pile.pop()  
    fusionner(s, r1, r2)  
    pile.append( (d1, f2) )
```

Question 15

```
def alphaTri(s):  
    def longueur(segment):  
        return segment[1] - segment[0] + 1  
    liste_scm = scm(s)  
    nb_scm = len(liste_scm)  
    # première phase  
    pile = [ liste_scm[0] ]  
    for i in range(1, nb_scm):  
        pile.append( liste_scm[i] )  
        while len(pile) > 1 and longueur(pile[-2]) < 2*longueur(pile[-1]) # attention à l'ordre des  
            depileFusionneRemplace(s, pile)  
    # deuxième phase  
    while len(pile) > 1:  
        depileFusionneRemplace(s, pile)
```